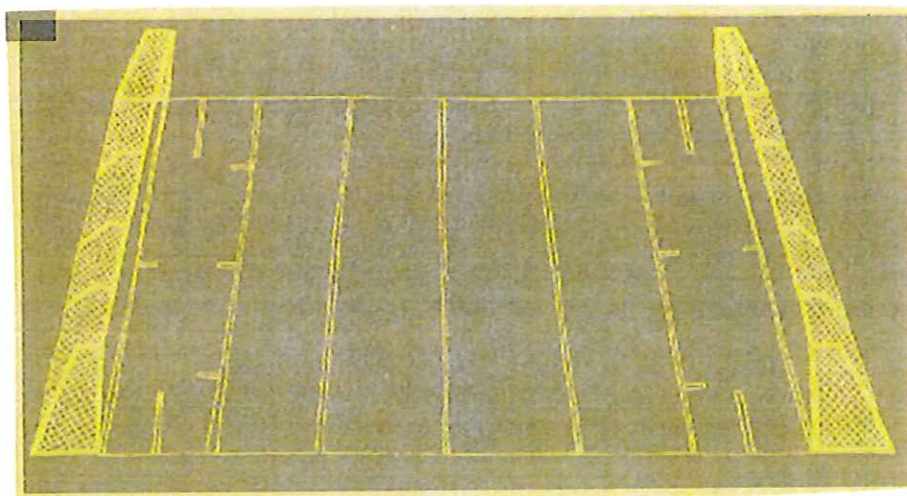


## GOALBALL

El Goalball és un esport col·lectiu en què juguen tres jugadors per equip i consisteix a llançar la pilota rodant pel terra amb la mà en direcció al camp contrari per marcar un gol a la porteria. Alhora els tres jugadors de l'altre equip intenten parar la pilota amb qualsevol part del cos com si fosrem porters de futbol. Les línies del camp són tàctils i es juga amb els ulls completament tapats amb antifaç visió zero. El temps de joc es divideix en dues parts de 12 minuts a temps parat.

### **NORMES:**

- Es juga a terra d'un gimnàs, dins d'un camp rectangular de 18 x 9 m i una porteria a cada extrem.
- El rectangle de joc es divideix en tres zones: zona de defensa, zona de llançament i la zona neutral.
- Les porteries tenen una mida de 9 metres per 1,30 metres d'alçada.
- Totes les línies tenen relleu perquè els jugadors s'orienten.
- Per jugar es utilitza una pilota d'1,25 kg amb cascavells al seu interior.
- El joc consisteix en que cada equip ha d'intentar que la pilota rodi fins al camp contrari i creue la línia de gol, l'altre equip ha de impedir-ho.
- Tots els jugadors utilitzaran antifaços per igualar la visió dels esportistes cecs.
- Durant el joc es poden produir una sèrie d'infraccions, que es castiguen amb la pèrdua de la pilota, o bé faltes, que es sancionaran amb un llançament de penal.



### **INFRACCIONS:** son les faltes més lleus.

- Tir prematur: quan un jugador llança la pilota abans del temps permès.
- Tir des de fora: quan el jugador que llança la pilota està completament fora del camp en el moment d'efectuar el tir.
- Passada fora: quan en fer una passada de la pilota entre els jugadors d'un mateix equip, aquesta ix del camp per un dels laterals.
- Pilota passat: quan un defensor bloqueja la pilota i aquesta ix rebotada més enllà de la línia central.
- Pilota morta: si la pilota es queda immòbil abans de tocar a un defensor.

**ES SANCIONA AMB UNA PÈRDUA DE PILOTA DE L'EQUIP INFRACTOR**

**FALTES PERSONALS:** són les que fa un jugador determinat:

- Pilota alta: en realitzar un llançament, la pilota ha de tocar obligatòriament l'àrea d'equip o l'àrea de llançament.
- Pilota llarga: la pilota ha de tocar el terra a mínim un cop a l'àrea neutral.
- Pilota curta: si després del llançament, la pilota es queda immòbil fora de l'abast de l'equip defensor.
- Antifaços: un jugador no podrà tocar el seu antifaç sense permís de l'àrbitre.
- Tercer llançament: un jugador podrà efectuar només dos llançaments consecutius.
- Defensa antireglamentària: un jugador defensiú ha d'estar en contacte amb l'àrea d'equip en el moment d'entrar en contacte amb la pilota.
- Retard del joc: quan un jugador no està preparat per començar o necessita ser reorientat durant el joc.
- Conducta antiesportiva.

**ES SANCIONA AMB UN PENAL PERSONAL DEL JUGADOR INFRACTOR**

**PENAL: EL JUGADOR INFRACTOR DEFENSA TOTA LA PORTERIA SOL, D'UN LLANÇAMENT D'UN DELS JUGADORS CONTRARIS I AMB EL TEMPS PARAT.**

**FALTES D'EQUIP:** són les que no es poden atribuir a un sol jugador:

- Deu segons: un equip disposa de deu segons per efectuar el llançament.
- Instruccions antireglamentàries: quan una persona dóna instruccions des de la banqueta als jugadors que estan en joc, fora dels temps morts.
- Retard del joc: quan l'equip no està preparat per iniciar el joc o per a qualsevol acció que impedisca que continue el partit.

**ES SANCIONA AMB UN PENAL. EL PARA EL JUGADOR QUE VA FER EL DARRER TIR DEL SEU EQUIP.**

